



Problema 2 – puzzle

100 puncte

A számok puzzlejét **ket természetes szám** összeadásaként határozzuk meg amelyben a számjegyek egy része a * karakterrel volt helyettesítve.

Peldaul a következő összegnek:

9334

789

10123

megfelelo puzzle-ek a következők lehetnek:

*3*4

9**4

78*

**9

10123

Követelmény

Írjunk programot amely meghatározza az **összeadást** amely a puzzle-ból származik.

Bemeneteli adatok

A **puzzle.in** file több tesztet tartalmaz. Az első sorban egy **T** természetes szám található amely a puzzle-ek számát tartalmazza. A következő **3*T** sorban **T** harmas érték található amely egy puzzlenek megfelelő számjegyekből és * karakterből álló karakter sor.

Kimeneteli adatok

A **puzzle.out** file, **3*T** sorban egymás alatt tartalmazza a bemeneteli filenek megfelelően a puzzleknek megfelelően egymás utáni 3 sorban „a természetes számokat. Az első és második sorokban a számokat a harmadik sorban pedig az összegnek megfelelő számot tartalmazza a beolvasás sorrendjében.

Kikötések

- $1 \leq T \leq 10$
- Az első *-nak megfelelő karakter nem lehet 0.
- Ha több ilyen helyes összeadás felel meg a puzzlenek mindegyik jónak tekinthető.
- Egy puzzlenek megfelelő sor nem hadhatja meg a 100.000 karaktert.
- Minden tesztre garantáltan van megoldás.



Exemplu:

puzzle.in	puzzle.out	Magyarazat
1 *3*4 78* 10123	9334 789 10123	A bemeneteli file egy puzzlet tartalmaz: *3*4 78* 10123 Egy helyes összeadas a kovetkezo: 9334 789 10123
2 ** * **7 75 * *6	98 9 107 75 1 76	A bemeneteli file 2 puzzlet tartalmaz. Az elsonек megfelelo helyes összeadas: 98 9 107 A masodiknak megfelelo helyes összeadas: 75 1 76

Timp maxim de execuție: 1 . 2 secunde/test/Linux ; 0 . 2 secunde/test/Windows.

Total memorie disponibilă: 16 MB.

Dimensiunea maximă a sursei: 10 KB